










Sugerencias sobre “Qué hacer” y “Qué no hacer”

si te asignan o asumes el rol de ...

Rol de Equipo	Hacer...	No Hacer...
Cerebro 	Proponer ideas y sugerencias para resolver problemas y aportar soluciones. Inventar una manera nueva de enfrentarse a los asuntos que están siendo tratados. Desarrollar el trabajo de manera original. Crear nuevos puntos de vista.	Evaluar tus propias ideas. Tener un fuerte sentido de la propiedad de tus ideas cuando cooperar con otros ofrece mejores resultados.
Investigador de Recursos 	Salir del grupo para buscar nuevos contactos. Desarrollar las ideas del CEREBRO. Utilizar tu entusiasmo para fomentar el entusiasmo de otras personas. Negociar.	Decepcionar a la gente por descuidar el seguimiento de los acuerdos. Hablar demasiado sin dejar espacio a los demás.
Coordinador 	Establecer un aire de autoridad sobre el resto del equipo con tu enfoque maduro. Empujar a la discusión a quienes consideras tienen algo interesante que aportar. Mantener el equipo unido. Elogiar y animar a los demás.	Asumir todo el mérito por el esfuerzo del equipo. Abusar de tu status. Desatender la parte de trabajo que justamente te corresponde realizar.
Impulsor 	Conseguir que las tareas se vayan realizando. Detener la complacencia y la holgazanería. Ser honesto, directo y abierto con los demás. Asegurar que el equipo alcanza sus metas. Empujar al equipo hacia la acción.	Guardar rencor, llegar a ser despótico. Perder tu sentido del humor cuando las cosas se ponen difíciles.
Monitor Evaluador 	Aportar una opinión equilibrada sobre las diferentes opciones e ideas. Estar preparado para explicar qué acciones prefieres que se tomen y por qué. Detener las reflexiones que se salen de la línea de acción. Meditar tus decisiones.	Ser considerado un cínico por el equipo. Reaccionar de manera negativa ante cualquier cosa que oigas. Desalentar las propuestas positivas del equipo.
Cohesionador 	Fomentar una buena atmósfera de trabajo en el equipo reaccionando ante las necesidades de los demás. Apoyar a los miembros del grupo cuando sea necesario. Convertirte en intermediario en las discusiones y aplacar cualquier hostilidad.	Evitar situaciones que conlleven cierta presión. Ponerte de lado del más dominante por un deseo de agradar.
Implementador 	Organizar sistemas de trabajo. Asegurar que se siguen los procedimientos establecidos. Abordar los asuntos prácticos. Intentar transformar las ideas en acciones. Ser leal a tu organización y a la gente que trabaja en ella	Obstruir el cambio. Oponerte a las nuevas ideas del equipo. Ser considerado una “persona rutinaria y poco aventurera”.
Finalizador 	Intentar elevar el nivel de trabajo en cualquier tarea que emprendas. Interesarte por los detalles. Utilizar tu habilidad para ayudar a otros miembros del equipo que no son tan precisos. Fomentar la excelencia.	Permitir que el perfeccionismo se transforme en comportamiento obsesivo. Perder el tiempo en nimiedades o asuntos triviales.
Especialista 	Mostrar tu entusiasmo por un tema en particular. Esforzarte por ser considerado un profesional y animar a tus compañeros a que confíen en tu conocimiento. Mantenerte al día en conocimientos y habilidades en tu área específica.	Restar importancia a los factores que se encuentran fuera de tu área de competencia. Llegar a ser demasiado celoso de tu área de trabajo.